

FR.APL.02. ASESMEN MANDIRI

Skema Sertifikasi (KKN/Okupasi/Klaster)	Judul	:	Desainer Konten Visual Junior
	Nomor	:	SS.045.01/SKM/LSP-P1 UMB/2022

PANDUAN ASESMEN MANDIRI

Instruksi:

- Baca setiap pertanyaan di kolom sebelah kiri
- Beri tanda centang (√) pada kotak jika Anda yakin dapat melakukan tugas yang dijelaskan.
- Isi kolom di sebelah kanan dengan mendaftar bukti yang Anda miliki untuk menunjukkan bahwa Anda melakukan tugas-tugas ini.

Unit Kompetensi: 1.	M.74100.001.02/Mengaplikasikan Prinsip Dasar Desain		
Dapatkah Saya	K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Menerapkan materi informasi yang berkaitan dengan pengetahuan dasar desain • Kriteria Unjuk Kerja: 1.1 Sumber informasi ditentukan agar keabsahan informasi mengenai pengetahuan dasar desain sesuai dengan kebutuhan. 1.2 Materi informasi dijelaskan secara sistematis sesuai dengan tahapan kerja desain.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2. Elemen: Menjelaskan pengetahuan dasar seni rupa • Kriteria Unjuk Kerja: 2.1 Definisi seni rupa dijelaskan secara teoritis dan melalui contoh karya. 2.2 Elemen dasar yang terkandung dalam seni rupa diuraikan sesuai karakter dan penggunaannya masing-masing. 2.3 Prinsip-prinsip dasar yang digunakan dalam pengolahan elemen desain/seni rupa dikaitkan sesuai dengan kebutuhan desain.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3. Elemen: Menjelaskan pengertian dasar desain sebagai bagian dari lingkup seni rupa • Kriteria Unjuk Kerja: 3.1 Perbedaan seni dan desain dijelaskan secara teoritis dan melalui contoh karya. 3.2 Definisi Desain Grafis/DKV dibedakan dengan bidang desain lainnya. 3.3 Fungsi utama dari Desain Grafis/DKV diuraikan secara sistematis. 3.4 Prinsip dasar Desain Grafis/DKV dikaitkan sesuai dengan kebutuhan desain	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

<p>4. Elemen: Mengaplikasikan pengetahuan mengenai sejarah seni rupa dan desain</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 4.1 Pengetahuan sejarah seni rupa dan desain dijelaskan secara verbal dan melalui visual. 4.2 Ragam gaya desain diaplikasikan sesuai Prinsip Dasar Desain 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
--	--------------------------	--------------------------	--

Unit Kompetensi: 2.		M.74100.001.02/Menerapkan Prinsip Dasar Komunikasi		
Dapatkah Saya		K	BK	Bukti yang relevan
<p>1. Elemen: Menggali materi informasi yang berkaitan dengan pengetahuan dasar komunikasi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Sumber informasi ditelusuri agar keabsahan informasi mengenai pengetahuan dasar komunikasi sesuai dengan kebutuhan. 1.2 Materi informasi ditunjukkan secara sistematis sesuai dengan proses komunikasi. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<p>2 Elemen: Menjelaskan pengetahuan dasar komunikasi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Definisi dan prinsip dasar komunikasi diterangkan secara teoritis. 2.2 Fungsi komunikasi diuraikan secara sistematis 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<p>3 Elemen: Membedakan komponen komunikasi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 3.1 Komponen komunikator dari proses komunikasi dijelaskan secara teoritis. 3.2 Komponen pesan dari proses komunikasi dijelaskan secara teoritis. 3.3 Komponen media dari proses komunikasi dijelaskan secara teoritis sesuai jenis-jenisnya. 3.4 Komponen komunikan dalam proses komunikasi dijelaskan secara teoritis. 3.5 Komponen pengaruh proses komunikasi dijelaskan secara teoritis. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<p>4 Elemen: Menerapkan pengetahuan dasar komunikasi visual</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 4.1 Definisi dan prinsip dasar komunikasi visual dijelaskan secara teoritis. 4.2 Proses dan cara komunikasi visual dilaksanakan sesuai tahapan. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

Unit Kompetensi: 3.		M.74100.003.02/Menerapkan Pengetahuan Produksi Desain		
Dapatkah Saya		K	BK	Bukti yang relevan
1.	<p>Elemen: Melaksanakan prinsip dan proses pra-produksi desain</p> <ul style="list-style-type: none"> Kriteria Unjuk Kerja: <ol style="list-style-type: none"> Prinsip-prinsip dalam proses praproduksi desain diterapkan sesuai tahapan. Proses pra-produksi desain dikerjakan secara lengkap hingga karya komunikasi visual siap produksi. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.	<p>Elemen: Melaksanakan prinsip dan proses produksi desain</p> <ul style="list-style-type: none"> Kriteria Unjuk Kerja: <ol style="list-style-type: none"> Jenis-jenis produksi dan prinsip serta kualitas hasil dari masing-masing teknik produksi desain diuraikan sesuai jenis dan tahapannya. Jenis-jenis peralatan produksi dalam proses produksi desain dipakai sesuai kebutuhan. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.	<p>Elemen: Melaksanakan prinsip dan proses pasca produksi desain</p> <ul style="list-style-type: none"> Kriteria Unjuk Kerja: <ol style="list-style-type: none"> Jenis-jenis pasca produksi desain dan prinsip dari masing-masing teknik pasca produksi desain diuraikan sesuai jenis dan tahapannya. Teknik pasca produksi desain dipilih sesuai karakter dan kebutuhan. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4.	<p>Elemen: Mengelola pelaksanaan seluruh tahap produksi desain</p> <ul style="list-style-type: none"> Kriteria Unjuk Kerja: <ol style="list-style-type: none"> Seluruh proses pra produksi, produksi hingga pasca produksi desain dilaksanakan sesuai kebutuhan dan tujuan desain. Seluruh kegiatan proses produksi desain dan kemajuan pelaksanaan produksi didokumentasikan sesuai kebutuhan sebuah laporan 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Unit Kompetensi: 4.		M.74100.005.02 /Menerapkan Design Brief		
Dapatkah Saya		K	BK	Bukti yang relevan
1.	<p>Elemen: Menyusun design brief</p> <ul style="list-style-type: none"> Kriteria Unjuk Kerja: <ol style="list-style-type: none"> Design brief untuk pengembangan konsep desain disusun berdasarkan project brief. Design brief untuk pihak ketiga disusun berdasarkan project brief. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

<p>2. Elemen: Melaksanakan design brief</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Proyek desain diuraikan secara komprehensif. 2.2 Tujuan desain dinyatakan sesuai project brief. 2.3 Ruang lingkup desain disimpulkan berdasarkan project brief. 2.4 Khalayak sasaran ditentukan sesuai project brief. 2.5 Media desain ditentukan sesuai tujuan desain. 2.6 Waktu pengerjaan desain dilaksanakan sesuai jadwal. 2.7 Pembagian tugas dan tanggung jawab dikerjakan sesuai proyek desain. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
---	--------------------------	--------------------------	--

Unit Kompetensi: 5.		M.74100.009.02/ Mengoperasikan Perangkat Lunak Desain		
Dapatkah Saya		K	BK	Bukti yang relevan
<p>1. Elemen: Memilih jenis perangkat lunak</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Perangkat lunak yang relevan digunakan dijelaskan sesuai jenis-jenis dan perbedaan utamanya. 1.2 Manfaat, karakter, keunggulan dan kekurangan dari tiap jenis perangkat lunak yang digunakan diuraikan secara teoritis dan melalui contoh karya. 1.3 Perangkat lunak dipilih sesuai kebutuhan. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<p>2. Elemen: Menetapkan perangkat lunak</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Fasilitas dalam perangkat lunak digunakan secara optimal sesuai fungsinya. 2.2 Perangkat lunak yang sesuai dimanfaatkan untuk menghasilkan karya desain yang produktif dan hasil kerja yang optimal. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

Unit Kompetensi: 6.		M.74100.010.01/Menciptakan Karya Desain		
Dapatkah Saya		K	BK	Bukti yang relevan
<p>1. Elemen: Mengidentifikasi design <i>brief</i> atau <i>project brief</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Kata kunci yang berkaitan dengan data awal dan kebutuhan mood/karakter visual ditetapkan melalui proses brainstorming. 1.2 Konsep desain ditentukan berdasarkan kata-kata kunci. 1.3 Karakter/mood visual dikembangkan sesuai arahan dari konsep desain. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

<p>2. Elemen: Membuat sketsa karya desain</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Sketsa thumbnail dikembangkan sesuai konsep kreatif yang telah ditentukan. 2.2 Sketsa kasar dimodifikasi sesuai dengan sketsa thumbnail. 2.3 Sketsa berwarna dikembangkan sesuai dengan sketsa kasar yang telah disesuaikan dengan design brief. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<p>3. Elemen: Mengembangkan wujud karya desain</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 3.1 Media karya desain ditentukan sesuai kebutuhan atau pesan yang ingin disampaikan. 3.2 Elemen visualisasi karya desain ditentukan sesuai objektif pada project brief. 3.3 Komposisi elemen visual/layout karya desain ditentukan sesuai dengan prinsip desain dan objektif. 3.4 Alternatif/variasi karya desain dikembangkan agar melengkapi kemungkinan pencapaian konsep yang strategis. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<p>4 Elemen: Mendiskusikan wujud karya desain</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 4.1 Alternatif wujud karya desain didiskusikan kesesuaiannya dengan konsep desain. 4.2 Karya desain yang akan dijadikan purwarupa/dummy ditentukan sesuai hasil diskusi wujud karya desain. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<p>5 Elemen: Menciptakan purwarupa/dummy karya desain</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 5.1 Material untuk purwarupa ditentukan sesuai dengan konsep desain. 5.2 Teknik pembuatan purwarupa ditentukan sesuai dengan konsep desain. 5.3 Purwarupa diwujudkan secara rapi dan komprehensif sesuai dengan konsep desain. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

<p>Unit Kompetensi: 7.</p>	<p>M.74100.013.02/ Membuat Materi Siap Produksi</p>		
<p>Dapatkah Saya</p>	<p>K</p>	<p>BK</p>	<p>Bukti yang relevan</p>
<p>1 Elemen: Menerjemahkan desain akhir menjadi materi siap produksi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Format materi siap produksi ditentukan sesuai dengan kebutuhan produksi. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

1.2 Materi siap produksi dibuat dengan menggunakan teknik dan cara yang sesuai dengan kebutuhan produksi.			
2 Elemen: Memastikan materi siap produksi			
<ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Isi materi siap produksi diperiksa kembali agar seluruh informasi di dalamnya dan kualitas tampilannya sesuai dengan kebutuhan proyek. 2.2 Materi siap produksi ditetapkan menjadi bersifat akhir sesuai persetujuan klien. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Unit Kompetensi: 8.	M.74100.008.02/Mengembangkan Konsep Desain		
Dapatkah Saya	K	BK	Bukti yang relevan
1 Elemen: Mengembangkan informasi kunci			
<ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Bahan informasi kunci dikelompokkan sesuai dengan konteks dan tujuan desain. 1.2 Informasi kunci dikembangkan menjadi gagasan. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2 Elemen: Mengolah gagasan konsep desain			
<ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Gagasan dikembangkan menjadi beberapa alternatif sesuai design brief. 2.2 Alternatif gagasan divalidasi sesuai dengan tujuan desain. 2.3 Gagasan terpilih disusun menjadi konsep desain. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3 Elemen: Mengkomunikasikan konsep desain dalam tim internal			
<ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 3.1 Metode komunikasi yang paling sesuai dipilih berdasarkan tujuan desain. 3.2 Aspek di dalam konsep desain dikembangkan sesuai dengan metode komunikasi terpilih. 3.3 Konsep desain diuraikan sesuai dengan tujuan desain dalam tim internal. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4 Elemen: Menetapkan konsep desain dalam tim internal			
<ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 4.1 Umpan balik mengenai konsep desain oleh tim internal dihubungkan dengan tujuan desain. 4.2 Konsep desain dirumuskan sesuai perkembangan konsep di tim internal. 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Nama Asesi:	Tanggal:	Tanda Tangan Asesi:

Ditinjau oleh Asesor:

Nama Asesor:

Rekomendasi:

Asesmen dapat dilanjutkan/
tidak dapat dilanjutkan

Tanda Tangan dan Tanggal:

Diadaptasi dari template yang disediakan di Departemen Pendidikan dan Pelatihan, Australia.

Merancang instrumen asesmen dalam VET. 2008