

**FR.APL.02. ASESMEN MANDIRI**

Skema Sertifikasi (KKN/Okupasi/Klaster)	Judul	:	KLASTER MEMPRODUKSI MATERI AUDIO VISUAL MULTIMEDIA
	Nomor	:	SS.023.04/SKM/LSP-P1 UMB/2024

**PANDUAN ASESMEN MANDIRI**
**Instruksi:**

- Baca setiap pertanyaan di kolom sebelah kiri
- Beri tanda centang (√) pada kotak jika Anda yakin dapat melakukan tugas yang dijelaskan.
- Isi kolom di sebelah kanan dengan menuliskan bukti yang relevan anda miliki untuk menunjukkan bahwa anda melakukan pekerjaan .

<b>Unit Kompetensi 1</b>	Kode Unit	:	J.59MTM00.006.1	
	Judul Unit	:	Membuat Arahan Visual	
<b>Dapatkan Saya</b>	<b>?</b>	<b>K</b>	<b>BK</b>	<b>Bukti yang relevan</b>
<b>1 Elemen: Mengidentifikasi ruang lingkup pekerjaan visual mengacu creative brief yang telah ditetapkan</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kriteria Unjuk Kerja:           <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1 Ruang lingkup pekerjaan visual diidentifikasi berdasarkan creative brief.</li> <li>1.2 Langkah-langkah pencarian gagasan visual ditetapkan berdasarkan hasil identifikasi raung lingkup pekerjaan.</li> </ol> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>2. Elemen: Mengembangkan ide-ide elemen visual berdasar creative brief yang telah ditetapkan</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kriteria Unjuk Kerja:           <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1 Alternatif gagasan visual dibuat berdasarkan ruang lingkup pekerjaan.</li> <li>2.2 Alternatif gagasan visual dirangkum berdasarkan arahan creative brief.</li> <li>2.3 Gagasan visual terpilih ditetapkan melalui persetujuan creative director.</li> </ol> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<b>1. Elemen: Membuat arahan visual berdasar creative brief yang telah ditetapkan</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kriteria Unjuk Kerja:           <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1 Arahan visual dibuat berdasarkan gagasan visual terpilih.</li> <li>3.2 Arahan visual dirumuskan kepada personil/tim produksi secara jelas dan tepat.</li> </ol> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

<b>Unit Kompetensi 2</b>	Kode Unit	: J.59MTM00.007.1			
	Judul Unit	: Mengevaluasi Output Visual			
<b>Dapatkan Saya</b>	<b>?</b>	<b>K</b>	<b>BK</b>	<b>Bukti yang relevan</b>	
<p>1. Elemen: <b>Mengelola jalannya produksi aset visual multimedia</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> <li>1.1 Proses produksi aset visual multimedia diatur berdasarkan langkah-langkah kerja yang sudah ditetapkan.</li> <li>1.2 Pendampingan dalam proses produksi aset visual multimedia dilakukan pada setiap Langkah-langkah kerja.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<p>2. Elemen: <b>Mempresentasikan output produksi visual Multimedia</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> <li>2.1 Output produksi aset visual multimedia disusun kedalam sebuah materi presentasi yang tepat kepada creative director.</li> <li>2.2 Materi presentasi dikomunikasikan kepada creative director.</li> <li>2.3 Umpan balik (feed back) dari creative director dirangkum dengan cermat.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<p>3. Elemen: <b>Mengevaluasi hasil produksi aset visual multimedia</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> <li>3.1 Arahan produksi aset visual multimedia diperbaiki berdasarkan umpan balik (feed back) dari creative director.</li> <li>3.2 Perbaikan arahan aset visual multimedia dikomunikasikan kepada personil/tim produksi secara jelas dan tepat.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

<b>Unit Kompetensi 3</b>	Kode Unit	: J.59MTM00.008.1			
	Judul Unit	: Merencanakan Arah Tampilan Pengguna (User Experience)			
<b>Dapatkan Saya</b>	<b>?</b>	<b>K</b>	<b>BK</b>	<b>Bukti yang relevan</b>	

<p>1. Elemen: <b>Mengidentifikasi ruang lingkup pekerjaan tampilan pengguna (<i>user interface</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> <li>1.1 Ruang lingkup pekerjaan tampilan pengguna (<i>user interface</i>) diidentifikasi berdasarkan <i>creative brief</i>.</li> <li>1.2 Langkah-langkah pencarian ide tampilan pengguna (<i>user interface</i>) identifikasi sesuai dengan karakteristik calon pengguna</li> </ul> </li> </ul>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<p>2. Elemen: <b>mengembangkan ide tampilan pengguna (<i>user interface</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> <li>2.1 Alternatif ide tampilan pengguna (<i>user interface</i>) dirangkum berdasarkan arahan <i>creative brief</i>.</li> <li>2.2 Alternatif ide tampilan pengguna (<i>user interface</i>) dibuat berdasarkan langkah- langkah pencarian ide yang ditetapkan.</li> <li>2.3 Ide tampilan pengguna (<i>user interface</i>) terpilih ditetapkan sesuai kebutuhan tim dan pengguna.</li> </ul> </li> </ul>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<p>3. Elemen: <b>Membuat arahan tampilan pengguna (<i>user interface</i>)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> <li>3.1 Arahan tampilan pengguna (<i>user experience</i>) dibuat berdasarkan ide tampilan pengguna (<i>user interface</i>) terpilih.</li> <li>3.2 Arahan tampilan pengguna (<i>user interface</i>) dikomunikasikan kepada personil/tim produksi sesuai prosedur.</li> </ul> </li> </ul>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

<b>Unit Kompetensi 4</b>	Kode Unit	: J.59MTM00.009.1	
	Judul Unit	: Mengevaluasi Tampilan Pengguna (User Experience)	
<b>Dapatkan Saya ?</b>	<b>K</b>	<b>BK</b>	<b>Bukti yang relevan</b>
<p>1. Elemen: <b>Menyiapkan bahan arahan tampilan pengguna (<i>user experience</i>) yang akan dievaluasi</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> <li>1.1 Materi arah tampilan pengguna diidentifikasi sesuai kebutuhan tim dan pengguna.</li> </ul> </li> </ul>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

1.2 Prosedur evaluasi ditetapkan sesuai dengan hasil riset pengguna			
<p>2. Elemen: <b>Mempresentasikan output produksi arahan tampilan pengguna (user experience) multimedia</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> <li>1.1 Output produksi arahan tampilan pengguna (user experience) multimedia disusun kedalam sebuah materi presentasi sesuai dengan kebutuhan evaluasi</li> <li>1.2 Materi presentasi dikomunikasikan sesuai kebutuhan creative director.</li> <li>1.3 Umpan balik (feed back) dari creative director dirangkum sesuai prosedur.</li> </ul> </li> </ul>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<p>3. Elemen: <b>Mengevaluasi hasil produksi arahan tampilan pengguna (user experience) multimedia</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> <li>3.1 Arahan produksi tampilan pengguna (user experience) multimedia diperbaiki berdasarkan umpan balik (feed back) dari creative director.</li> <li>3.2 Perbaikan arahan tampilan pengguna (user experience) multimedia dikomunikasikan kepada personil/tim produksi sesuai prosedur.</li> </ul> </li> </ul>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

<b>Unit Kompetensi 5</b>	Kode Unit	:	J.59MTM00.010.1		
	Judul Unit	:	Menterjemahkan Arah Visual Ke dalam Langkah Kerja		
<b>Dapatkah Saya</b>	<b>?</b>	<b>K</b>	<b>BK</b>	<b>Bukti yang relevan</b>	
<p>1. Elemen: <b>Mengidentifikasi elemen desain</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> <li>1.1 Elemen-elemen desain diidentifikasi.</li> <li>1.2 Langkah kerja setiap kebutuhan elemen desain ditetapkan.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<p>2. Elemen: <b>Merencanakan proses produksi aset visual Multimedia</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> <li>2.1 Prosedur pengerjaan aset visual diidentifikasi.</li> <li>2.2 Kebutuhan aset visual multimedia diidentifikasi.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

<b>Unit Kompetensi 6</b>	Kode Unit	: J.59MTM00.011.1			
	Judul Unit	: Membuat Aset Visual Berdasarkan Langkah Kerja yang Telah Ditetapkan			
<b>Dapatkan Saya</b>	<b>?</b>	<b>K</b>	<b>BK</b>	<b>Bukti yang relevan</b>	
1. Elemen: <b>Memproduksi aset visual multimedia</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja:               <ul style="list-style-type: none"> <li>1.1 Prosedur pengerjaan aset visual teridentifikasi.</li> <li>1.2 Aset visual multimedia di-produksi.</li> <li>1.3 Penyimpanan aset secara berkala dilakukan.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
2. Elemen: <b>Mereview hasil desain</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja:               <ul style="list-style-type: none"> <li>2.1 Hasil kerja dievaluasi secara berkala.</li> <li>2.2 Tuntutan perbaikan visual dipersiapkan.</li> <li>2.3 Proses perbaikan dilakukan.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

<b>Unit Kompetensi 7</b>	Kode Unit	: J.59MTM00.012.1			
	Judul Unit	: Merencanakan Arah Kebutuhan Aset Audio			
<b>Dapatkan Saya</b>	<b>?</b>	<b>K</b>	<b>BK</b>	<b>Bukti yang relevan</b>	
1. Elemen: <b>Mengidentifikasi ruang lingkup pekerjaan audio</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja:               <ul style="list-style-type: none"> <li>1.1 Ruang lingkup pekerjaan audio diidentifikasi berdasarkan creative brief.</li> <li>1.2 Langkah-langkah pencarian arahan nuansa audio ditetapkan berdasarkan hasil identifikasi ruang lingkup pekerjaan.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
2. Elemen: <b>Mengembangkan ide nuansa audio</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja:               <ul style="list-style-type: none"> <li>2.1 Alternatif ide nuansa audio dibuat berdasarkan ruang lingkup pekerjaan.</li> <li>2.2 Alternatif ide nuansa audio dirangkum berdasarkan arahan creative brief.</li> <li>2.3 Ide nuansa audio terpilih ditetapkan melalui persetujuan creative director.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

<p>3. Elemen: <b>Mengevaluasi hasil produksi arahan tampilan pengguna (user experience) multimedia</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kriteria Unjuk Kerja:           <ul style="list-style-type: none"> <li>3.1 Arahan produksi tampilan pengguna (user experience) multimedia diperbaiki berdasarkan umpan balik (feed back) dari creative director.</li> <li>3.2 Perbaiki arahan tampilan pengguna (user experience) multimedia dikomunikasikan kepada personil/tim produksi sesuai prosedur.</li> </ul> </li> </ul>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
---	--------------------------	--------------------------	--

<b>Unit Kompetensi 8</b>	Kode Unit	: J.59MTM00.013.1			
	Judul Unit	: Mengevaluasi Hasil Pembuatan Aset Audio			
<b>Dapatkah Saya ?</b>	<b>K</b>	<b>BK</b>	<b>Bukti yang relevan</b>		
<p>1 Elemen: <b>Mengidentifikasi ruang lingkup pekerjaan audio</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kriteria Unjuk Kerja:           <ul style="list-style-type: none"> <li>1.1 Ruang lingkup pekerjaan audio diidentifikasi berdasarkan creative brief.</li> <li>1.2 Langkah-langkah pencarian ide audio ditetapkan berdasarkan hasil identifikasi ruang lingkup pekerjaan.</li> </ul> </li> </ul>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
<p>2. Elemen: <b>Mengembangkan ide nuansa audio</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kriteria Unjuk Kerja:           <ul style="list-style-type: none"> <li>2.1 Alternatif ide nuansa audio dibuat ruang lingkup.</li> <li>2.2 Alternatif ide nuansa audio dirangkum berdasarkan arahan creative brief.</li> <li>2.3 Ide nuansa audio ditetapkan melalui creative director.</li> </ul> </li> </ul>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
<p>3. Elemen: <b>Membuat arahan nuansa audio</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kriteria Unjuk Kerja:           <ul style="list-style-type: none"> <li>3.1 Arahan nuansa audio dibuat berdasarkan ide visual terpilih</li> <li>3.2 Arahan nuansa audio dikomunikasikan kepada personil/tim produksi secara jelas dan tepat.</li> </ul> </li> </ul>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

<b>Unit Kompetensi 9</b>	Kode Unit	: J.59MTM00.014.1			
	Judul Unit	: Menterjemahkan Arah Audio Ke dalam Langkah Kerja			
<b>Dapatkan Saya</b>	<b>?</b>	<b>K</b>	<b>BK</b>	<b>Bukti yang relevan</b>	
<b>1 Elemen: Mengidentifikasi komponen audio</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja:           <ul style="list-style-type: none"> <li>1.1 Elemen audio teridentifikasi.</li> <li>1.2 Langkah kerja setiap elemen audio ditetapkan.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<b>2. Elemen: Merencanakan proses produksi aset audio multimedia</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja:           <ul style="list-style-type: none"> <li>2.1 Prosedur pengerjaan teridentifikasi.</li> <li>2.2 Aset audio multimedia teridentifikasi.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

<b>Unit Kompetensi 10</b>	Kode Unit	: J.591100.011.01			
	Judul Unit	: Mengatur Persiapan Produksi			
<b>Dapatkan Saya</b>	<b>?</b>	<b>K</b>	<b>BK</b>	<b>Bukti yang relevan</b>	
<b>1 Elemen: Menyusun persiapan sarana dan prasarana produksi</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja:           <ul style="list-style-type: none"> <li>1.1 Komponen penunjang produksi (lighting plan, camera card, cue card, floor plan) disiapkan.</li> <li>1.2 Set-up peralatan produksi diuji keandalan dan kesiapannya.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<b>2. Elemen: Menyusun persiapan kerabat kerja dan pengisi acara</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja:           <ul style="list-style-type: none"> <li>2.1 Latihan kerabat kerja dan pengisi acara dilaksanakan.</li> <li>2.2 Hasil latihan diuji dan dievaluasi sesuai dengan standar yang ditetapkan.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<b>3. Elemen: Mengerjakan persiapan unsur artistik</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja:           <ul style="list-style-type: none"> <li>3.1 Unsur artistik visual seperti set dan dekorasi, kostum dan make-up, grafis animasi, efek visual, tata lampu diuji sesuai dengan standar yang ditetapkan.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

3.2 Unsur artistik audio tema lagu, ilustrasi musik, efek suara, musik untuk bumper acara diuji sesuai dengan standar yang ditetapkan.			
--	--	--	--

<b>Unit Kompetensi 11</b>	Kode Unit	:	J.591100.012.01		
	Judul Unit	:	Mengatur Pelaksanaan Produksi		
<b>Dapatkan Saya</b>	<b>?</b>	<b>K</b>	<b>BK</b>	<b>Bukti yang relevan</b>	
<b>1 Elemen: Menilai kegiatan produksi</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja:           <ul style="list-style-type: none"> <li>1.1 Kegiatan produksi dipastikan sesuai dengan jadwal dan sasaran pekerjaan yang ditetapkan.</li> <li>1.2 Hasil kegiatan produksi yang berupa hasil pengambilan audio visual dinilai dan disetujui.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<b>2. Elemen: Menilai kegiatan paska produksi</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kriteria Unjuk Kerja:           <ul style="list-style-type: none"> <li>2.1 Hasil paska produksi dipastikan sesuai dengan jadwal dan sasaran pekerjaan yang ditetapkan.</li> <li>2.2 Hasil paska produksi berupa materi “siap siar” disetujui.</li> </ul> </li> </ul>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

<b>Rekomendasi Untuk Asesi:</b>  Asesmen dapat / tidak dapat dilanjutkan	<b>Asesi :</b>	
	Nama	
	Tanda tangan/ Tanggal	
	<b>Ditinjau Oleh Asesor :</b>	
	Nama :	
	No. Reg:	
	Tanda tangan/ Tanggal	