

#### FR.APL.01. PERMOHONAN SERTIFIKASI KOMPETENSI

## **Bagian 1: Rincian Data Pemohon Sertifikasi**

Pada bagian ini, cantumlan data pribadi, data pendidikan formal serta data pekerjaan anda pada saat ini

a.	Data Pribadi				
	Nama lengkap	:			
	No. KTP/NIK/Paspor	:			
	Tempat / tgl. Lahir	:			
	Jenis kelamin	:			
	Kebangsaan	:			
	Alexander				
	Alamat rumah			Kode pos :	
	No. Telepon/E-mail	:	Rumah :	Kantor :	
		:	HP:	E-mail :	
	Kualifikasi Pendidikan	:			_
k	Coret yang tidak perlu				
b.	Data Pekerjaan Sekarang				
	Nama Institusi / Perusahaan	:			
	Jabatan	:			
	Alamat Kantor	:			
				Kode pos :	
	No. Telp/Fax/E-mail	:	Telp :	Fax :	
			E-mail :		



### Bagian 2: Data Sertifikasi

Tuliskan Judul dan Nomor Skema Sertifikasi yang anda ajukan berikut Daftar Unit Kompetensi sesuai kemasan pada skema sertifikasi untuk mendapatkan pengakuan sesuai dengan latar belakang pendidikan, pelatihan serta pengalaman kerja yang anda miliki.

Skema Sertifikasi	Judul	:	SKEMA SERTIFIKASI OKUPASI MOTION DESIGNER		
( <del>KKNI</del> /Okupasi/ <del>Klaster</del> )	Nomor	:	SS.023.02/SKM/LSP-P1 UMB/2024		
Tujuan Asesmen		:	☑ Sertifikasi		
			Pengakuan Kompetensi Terkini (PKT)		
			Rekognisi Pembelajaran Lampau (RPL)		
			☐ Lainnya		

### Daftar Unit Kompetensi sesuai kemasan:

No.	Kode Unit	Judul Unit	Standar Kompetensi Kerja		
1.	J.59ANM04.068.1	Membuat Perencanaan Kerja Produksi Animasi			
2.	J.59ANM04.069.1	Membuat Standar Sistem Produksi Animasi (Prosedur Sistem Kerja Produksi)	SKKNI Nomor 173 Tahun 2020 Tentang		
3.	J.59ANM04.070.1	Membuat Rancangan Pipeline Produksi Animasi	Penetapan Standar Kompetensi Kerja		
4.	J.59ANM04.071.1	Menerapkan Kualiti Kontrol Proses Produksi Animasi	Nasional Indonesia Kategori Informasi		
5.	J.59ANM04.072.1	Membuat Kaji Ulang Sistem Produksi Animasi	dan Komunikasi Golongan Pokok		
6.	J.59ANM04.073.1	Melakukan Paparan/Laporan Pencapaian Kerja Produksi Animasi	Produksi Gambar Bergerak, Video dan		
7.	J.59ANM04.074.1	Melakukan Uji coba Hasil (Pekerjaan) Produksi Animasi	Program Televisi, Perekam Suara dan		
8.	J.59ANM01.027.2	Membuat Aset Gambar 2D Puppeter (Cut Out Animation)	Penerbitan Msuik Bidang Animasi.		
9.	J.59ANM01.018.2	Membuat Rancangan Visual Animasi (Concept Art)			

# Bagian 3: Bukti Kelengkapan Pemohon 3.1 Bukti Persyaratan Dasar Pemohon

		A		
No.	Bukti Persyaratan Dasar	Memenuhi Syarat	Tidak Memenuhi Syarat	Tidak Ada
	Foto Copy transkrip nilai semester 1-6, Fakultas Desain dan Seni Kreatif Program Studi Desain Komunikasi Visual yang telah lulus pada Mata Kuliah Nirmana Digital, Motion Graphic, Digital Graphic, Studio 1 Design Vissualization, Kerja Profesi DKV, dan Riset Desain DKV.			



2.	Foto Copy Sertifikat kuliah praktek lapangan atau surat keterangan telah selesai magang di industri di bidang Animasi.				
3.	Dokumen Laporan Kerja Praktek lapangan atau Magang di Industri di bidang Animasi.				
3.2 Bı	ukti Administratif				
		А			
No.	Bukti Administratif	Memenuhi Syarat	Tidak Memenuhi Syarat	Tidak Ada	
1.	Foto Copy eKTP/KTP dan Kartu Mahasiswa				
2.	Pas foto 3x4 sebanyak 4 lembar background biru				
Dales	amandari (diiri alah LCD).	Pemohon/ Kar	adidat :		
Berd	omendasi (diisi oleh LSP): asarkan ketentuan persyaratan dasar, maka ohon:	Nama	iuidat .		
Dite	rima/ Tidak diterima *) sebagai peserta sertifikasi ret yang tidak sesuai	Tanda tangan/ Tanggal			
Cata	tan :	Admin LSP:			
		Nama :			
		Tanda tangan/			